

# José Antônio Lima Gonçalves

LinkedIn: [linkedin.com/in/jose-limag](https://linkedin.com/in/jose-limag)

Github: [github.com/devjoselima](https://github.com/devjoselima)

Portfolio: [portfolio-v2-bay-psi.vercel.app](https://portfolio-v2-bay-psi.vercel.app)

21 97634-1635  
devjoselima04@gmail.com  
Piedade – Rio de Janeiro – RJ

## Desenvolvedor Web | Front End

### RESUMO

Sempre fui apaixonado por tecnologia, e durante meu ensino médio tive o primeiro contato com a área de desenvolvimento web, então tive a certeza de que era essa carreira que eu iria seguir.

Tenho habilidades sólidas em HTML, CSS, Javascript, React e possuo conhecimento em backend com Python e linguagem SQL e atualmente estou me especializando em desenvolvimento mobile híbrido. Além disso, tenho conhecimentos avançados em Git e Github. Me considero uma pessoa proativa, paciente e muito apaixonada pelo que faz, estando sempre disposto a aprender novas tecnologias ou ferramentas.

Durante essa trajetória realizei diversos projetos para praticar meus conhecimentos nas tecnologias já mencionadas acima e busco sempre dar meu melhor e usar da minha criatividade para criar interfaces e páginas criativas.

### FORMAÇÃO

- **Universidade Veiga de Almeida – Rio de Janeiro, RJ | Bacharelado**
  - Sistemas de informação, Previsto para 12/2026
- **Escola Britânica de Artes Criativas & Tecnologia (EBAC) | Curso Livre**
  - Profissão desenvolvedor Full-Stack Python, Previsto para 12/2023.
- **Escola Técnica Rezende Rammel – Rio de Janeiro, RJ | Ensino médio**
  - Técnico em Informática, Concluído em 12/2021.

### PROJETOS

#### EFood JUL/23 Projeto desenvolvido durante o curso da EBAC

- Uma loja virtual de restaurantes completa. Nela você pode escolher um restaurante, verificar seus principais pratos e adicioná-los no carrinho, todos os restaurantes e pratos são consumidos dinamicamente via api. O projeto foi feito utilizando React e Typescript, para estilização foi usada a biblioteca styled-components e algumas bibliotecas como yup para validação de formulários.
  - *Tecnologias: React, Typescript, styled-components*
  - *Repositório: <https://github.com/devjoselima/efood>*
  - *Link: <https://efood-rho.vercel.app>*

## Eplay

Jun/23

Projeto desenvolvido durante o curso da EBAC

- Uma plataforma de vendas de games baseado na steam, tem diversos games no qual são consumidos por uma api junto de todas as informações do próprio, é possível adicionar/remover jogos ao carrinho, escolher o método de pagamento e entre muitas outras coisas
  - *Tecnologias: React, typescript e styled-components*
  - *Repositório: <https://github.com/devjoselima/eplay-1>*
  - *Link: <https://eplay-1-tan.vercel.app>*

## To do list Vue

Maio/23

Projeto desenvolvido durante curso da EBAC

- Uma todo list desenvolvida durante o curso de vuejs da EBAC. No projeto é possível adicionar uma tarefa, filtrar e marcar uma como concluída. Utilizei bootstrap para estilização do projeto e javascript como linguagem de programação.
  - *Tecnologias: Vuejs, Javascript e bootstrap*
  - *Repositório: <https://github.com/devjoselima/to-do-vue>*
  - *Link: [to-do-vue-pearl.vercel.app](https://to-do-vue-pearl.vercel.app)*

## IDIOMAS

- Inglês – Intermediário, Fisk previsto para 12/2024.

## COMPETÊNCIAS

- **HTML | CSS | Javascript | Typescript | Jquery | Sass/Less | Bootstrap | Git | React | Redux | Styled-components | Vuejs | Jest | React native**

## HABILIDADES

- **Domínio de HTML, CSS, JavaScript e layouts Front-end.**
- **Experiência com SQL e bancos de dados**
- **Integração Front e Back-end.**
- **Criação de interfaces com uso do figma.**
- **Experiência em construir interfaces comunicando com APIs**
- **Habilidade e experiência com sistemas operacionais como Windows e Linux**

## CURSOS/ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- **HTML [52 horas] – DevMedia – 2022**
- **CSS [92 horas] – DevMedia – 2022**
- **JavaScript [73 horas] – DevMedia – 2022**